1. **核心概念**：

- 這是一個互動應用程式，採用卡片翻面的介面（card-flipping interface），讓用戶透過遊戲化的方式決定晚餐的食物和飲料。

- 應用程式包含總共16張卡片，分為兩類：

-上面 8張卡片用來顯示食物選項。

-下面8張卡片用來顯示飲料選項（以不同顏色區分）。

2. **卡片運作方式**：

- 食物和飲料選項會從預定義的清單中隨機分配（例如：壽司、漢堡、披薩、沙拉等）。

- 用戶可以單獨翻開一張卡片，也可以多張一起翻開，來決定今晚的食物和飲料。

- 當一張卡片被翻開後，會顯示一個隨機分配的食物或飲料選項。

3. **「重設」（Reset）功能**：

- 應用程式提供一個「Reset」按鈕，點擊後會重新隨機分配所有卡片的食物和飲料選項。

- 重設後，所有卡片會回到面朝下的狀態，讓用戶可以重新開始選擇。

4. **設計目標**：

- 提供一個有趣且吸引人的主題，讓用戶在選擇晚餐時感到樂趣。

- 透過隨機化的方式，幫助那些難以決定吃什麼的人快速做出選擇